

**Manual de instalación**

**Repositorio de objetos de aprendizaje OA**

**2018**

**Autores: Graciela Moreno, Paola Guamaní, Gabriel Macías**

Manual de instalación

Repositorio de objetos de aprendizaje OA

**Asignatura: Aplicaciones en ambientes libres**

**PROFESOR: MSC. Luis Orquera**

**FECHA DE ENTREGA:** 18/02/2018

**PERIODO ACADÉMICO:** 2017B

Contenido

[Contenido 3](#_Toc506929514)

[2. Objetivo general 4](#_Toc506929515)

[4. específicos del sistema. 4](#_Toc506929516)

[5. Requerimientos de usuario 4](#_Toc506929517)

[a. Diseño arquitectónico 5](#_Toc506929518)

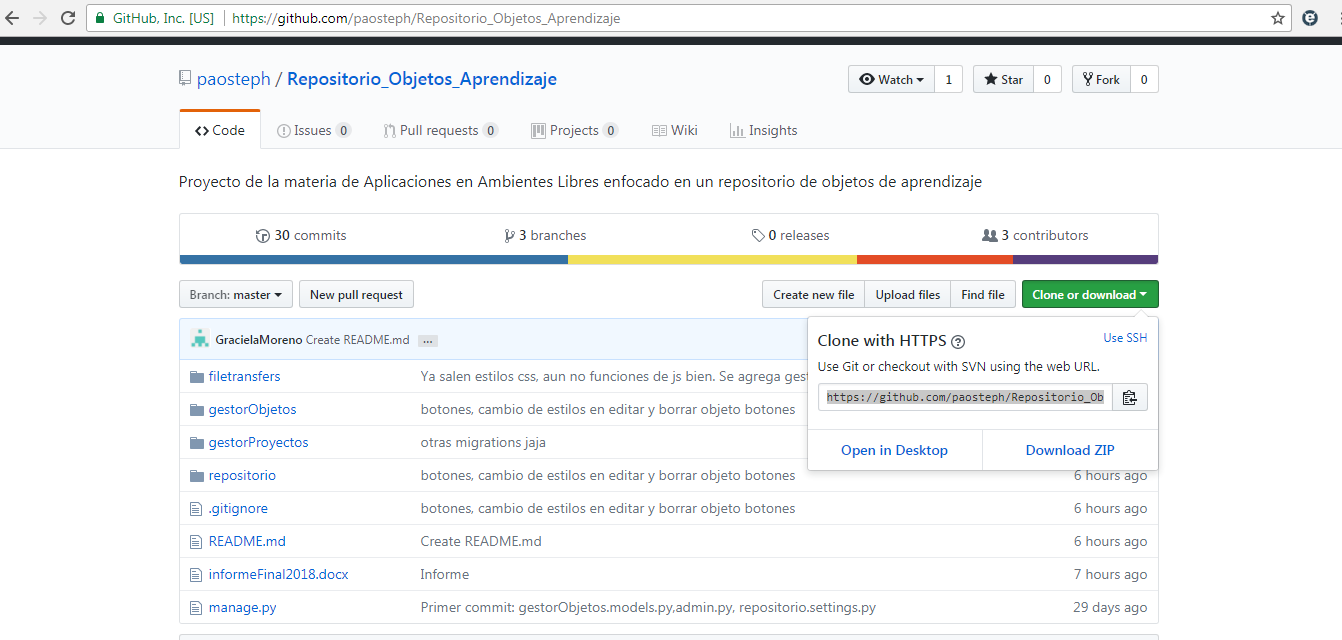
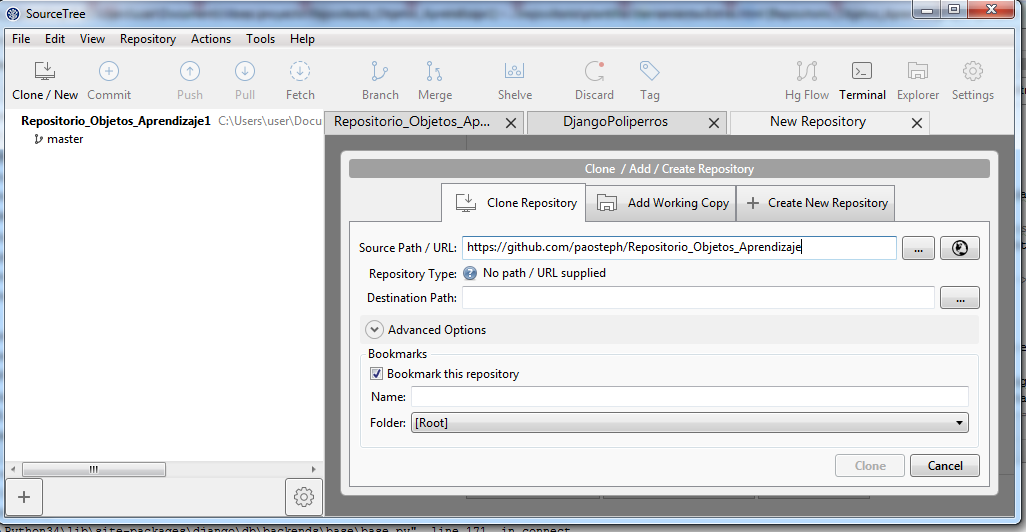
[b. Diseño detallado 7](#_Toc506929519)

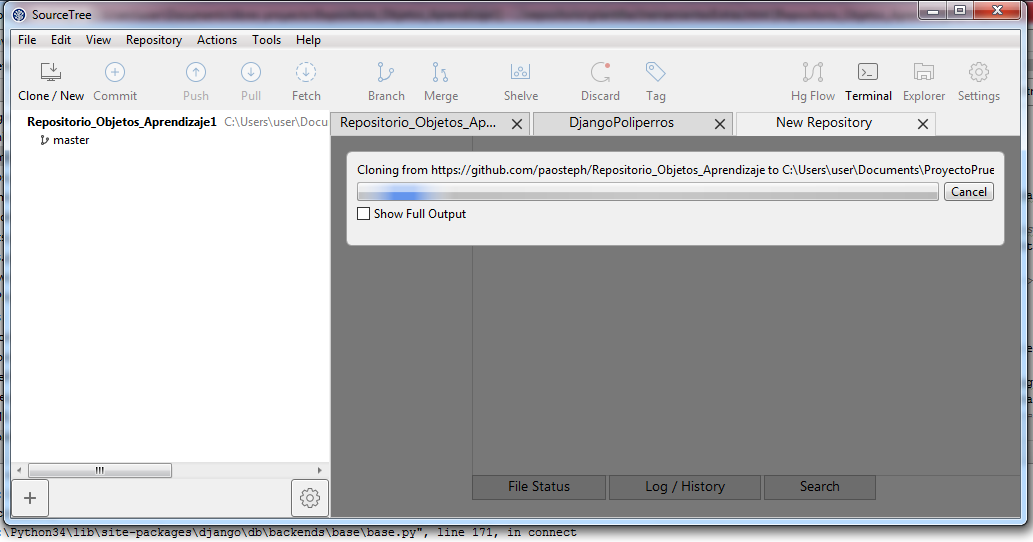
[c. Sistema final: 9](#_Toc506929520)

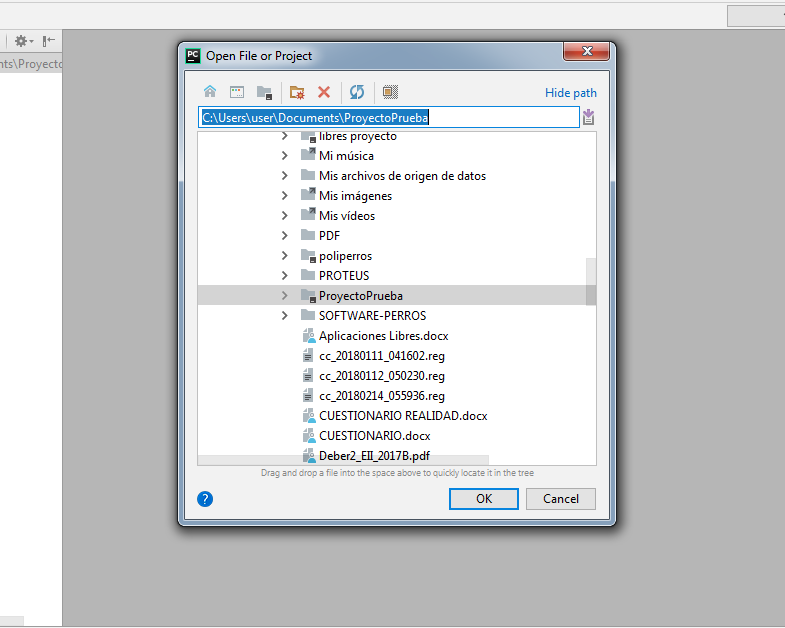
[d. Descripción del proceso de construcción del software. 9](#_Toc506929521)

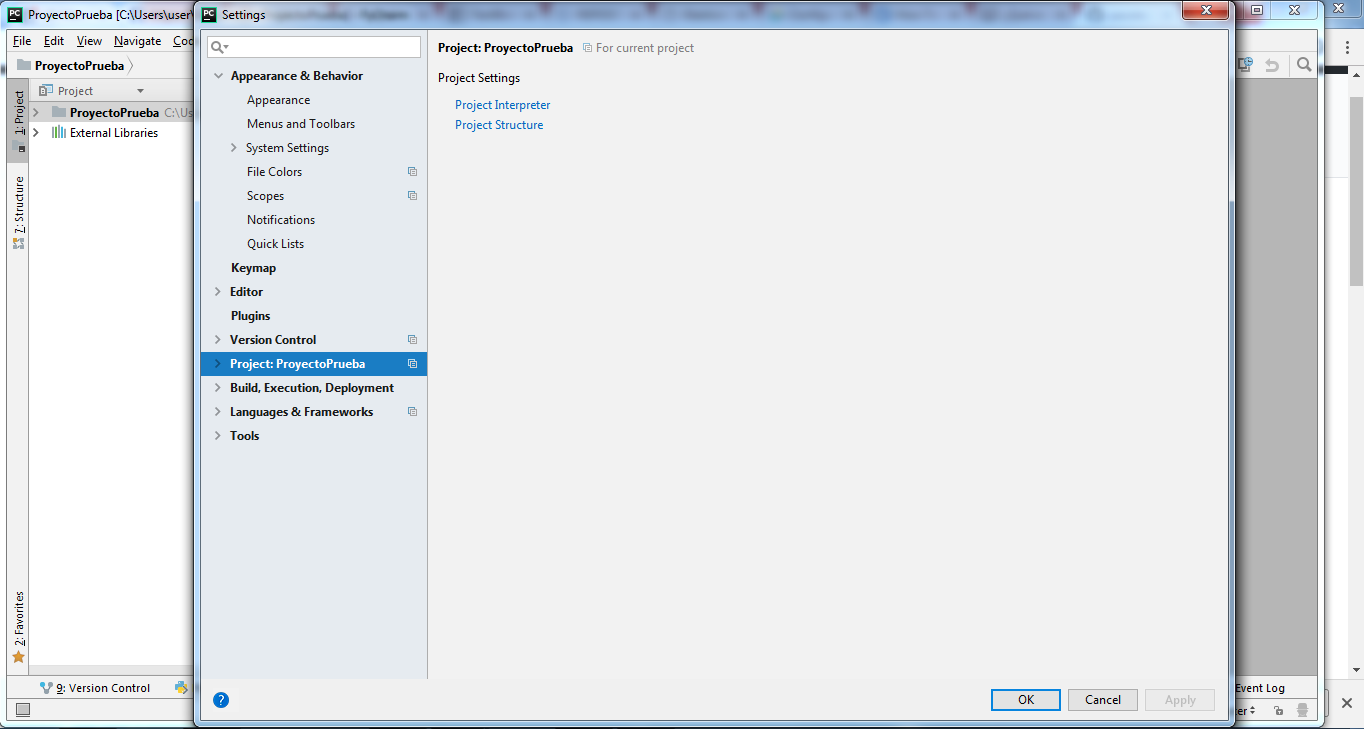
[e. BIBLIOGRAFIA 10](#_Toc506929522)

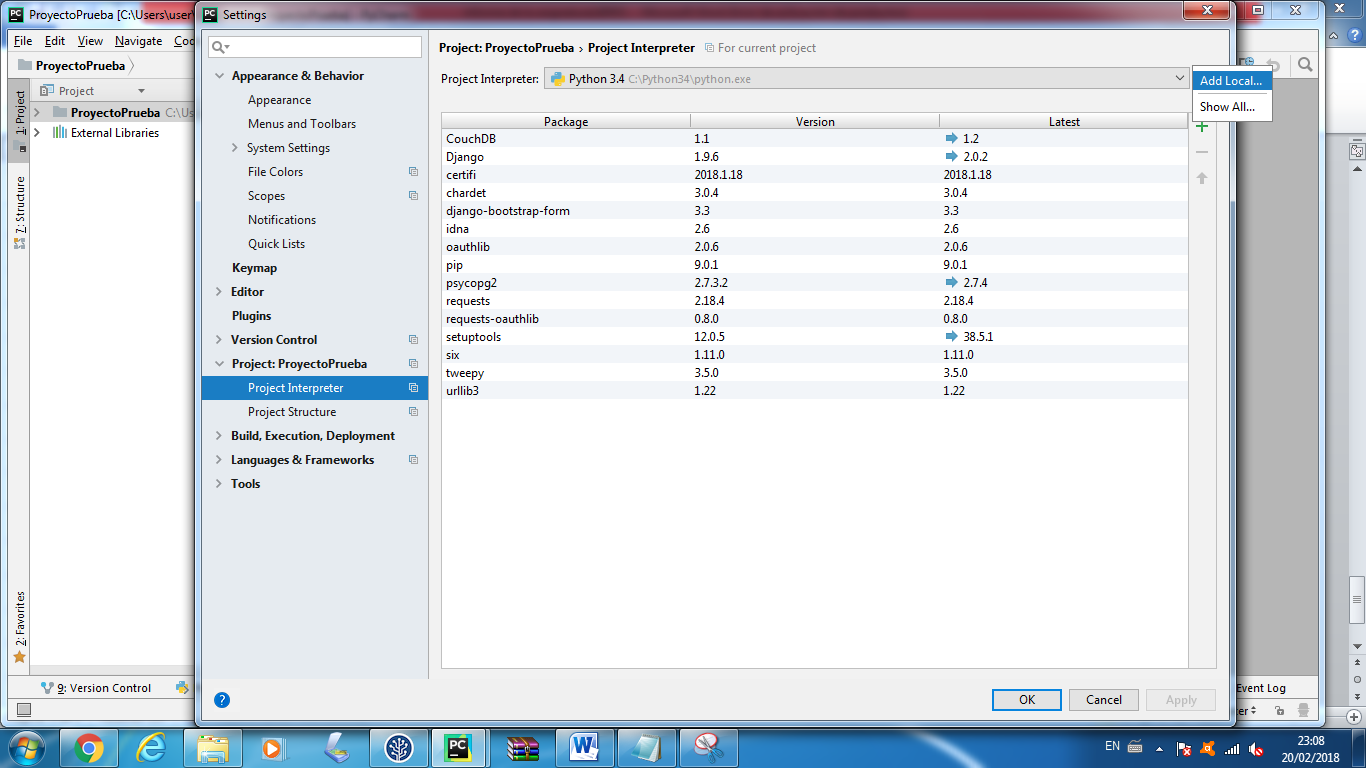
Configuración Local del repositorio

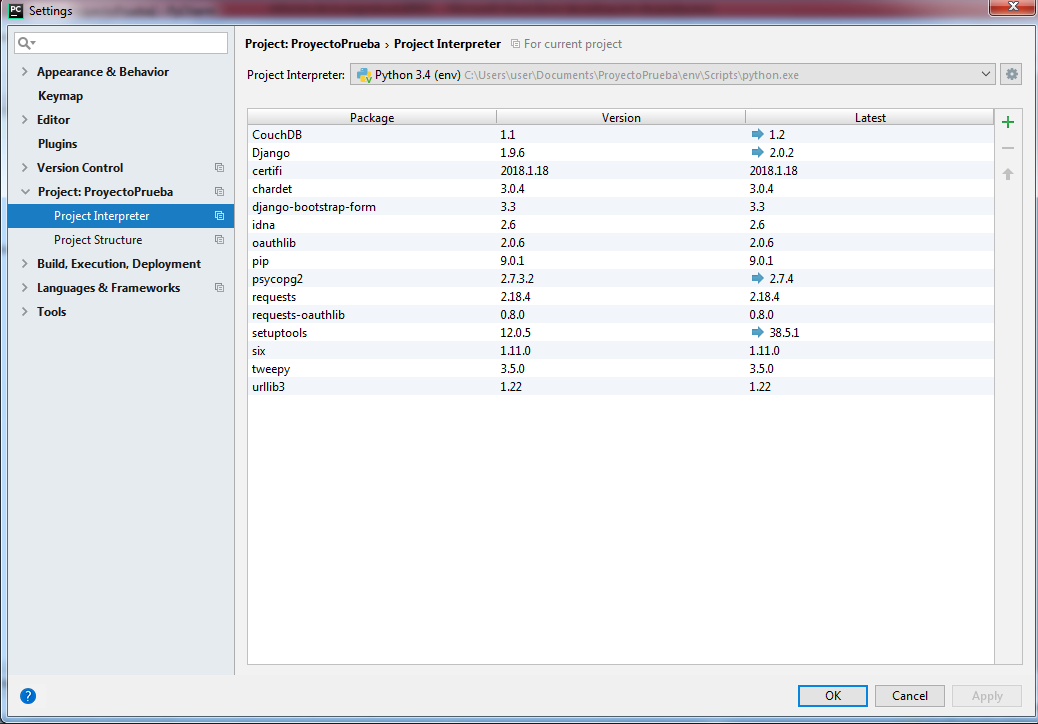
1. Nos dirigimos hacia el reposotorio en Github <https://github.com/paosteph/Repositorio_Objetos_Aprendizaje> y compiamos la direccion para clonar el reposotrioo 
2. Clonamos el repositorio y lo tendremos localmente
3. Observamos que se esté clonando el repositorio



1. Seleccionamos la carpeta en la que esta ubicadonuestro proyecto 
2. Nos vamos a File 🡪 settings->ProyectInterprete



1. Ponemos en add local para elegir el Python 3.5
2. Aplicamos todas la librería a ocupar



1. Una vez que corremos la aplicación en el terminal con el comando python manage.py runserver y Nos dirigimos al navegador

